

«featureType»
DocumentPaysage

- + geometrie: GM_Point
- + nom: CharacterString
- + date: Date
- + auteur: CharacterString
- + document: URL
- + conditionsUtilisationTexte: CharacterString [0..1]
- + conditionsUtilisationURL: URL [0..1]

«featureType»
LimiteDecoupagePaysager

- + geometrie: GM_Curve
- + identifiantLocal: CharacterString
- + identifiantGlobal: CharacterString
- + statut: StatutLimite [0..1]
- + largeurEstimee: Integer [0..1]
- + nature: NatureLimite [0..1]

«codeList»
NatureLimite

- + limite administrative
- + ligne de crête
- + thalweg
- + rupture de pente
- + front urbain
- + horizon en mer
- + autre

«codeList»
StatutLimite

- + limite franche
- + limite floue

«codeList»
TypeAtlas

- + département
- + région
- + parc naturel
- + autre

«featureType»
AtlasPaysage

- + emprise: GM_MultiSurface
- + nom: CharacterString
- + identifiant: CharacterString
- + maitreOuvrage: CharacterString [1..*]
- + maitreOeuvre: CharacterString [0..*]
- + typeAtlas: TypeAtlas
- + lienAtlas: URL
- + dateRealisationAtlas: Date
- + dateRevisionDynamiques: Date [0..1]
- + lienOPP: URL [0..*]

«featureType»
SousUnitePaysagere

- + geometrie: GM_MultiSurface
- + identifiantGlobal: CharacterString
- + identifiantLocal: CharacterString
- + nom: CharacterString
- + lienPageAtlas: URL
- + motClefGenerique: CharacterString [1..*]
- + motClefToponymique: CharacterString [1..*]
- + description: CharacterString [0..1]
- + image: URL [0..*]
- + dateDefinition: Date [0..1]
- + dateActualisation: Date [0..1]
- + codeDepartement: CharacterString [1..*]
- + codeRegion: CharacterString [1..*]

«featureType»
UnitePaysagere

- + geometrie: GM_MultiSurface
- + identifiantLocal: CharacterString
- + identifiantGlobal: CharacterString
- + lienPageAtlas: URL
- + typeOrographie1: TypeOrographie
- + typeOrographie2: TypeOrographie [0..1]
- + dominantePaysagere1: DominantePaysagere
- + dominantePaysagere2: DominantePaysagere [0..1]
- + typeLocal: TypeLocal [0..1]
- + motClefGenerique: CharacterString [1..*]
- + motClefToponymique: CharacterString [1..*]
- + description: CharacterString [0..1]
- + image: URL [0..*]
- + dateDefinition: Date [0..1]
- + dateActualisation: Date [0..1]
- + codeDepartement: CharacterString [1..*]
- + codeRegion: CharacterString [1..*]

«featureType»
EnsemblePaysager

- + geometrie: GM_MultiSurface
- + identifiantLocal: CharacterString
- + identifiantGlobal: CharacterString
- + nom: CharacterString
- + lienPageAtlas: URL
- + motClefGenerique: CharacterString [1..*]
- + motClefToponymique: CharacterString [1..*]
- + description: CharacterString [0..1]
- + image: URL [0..*]
- + dateDefinition: Date [0..1]
- + dateActualisation: Date [0..1]
- + codeDepartement: CharacterString [1..*]
- + codeRegion: CharacterString [1..*]

«codeList»
TypeLocal

A définir (éventuellement) au niveau local

«codeList»
TypeOrographie

- + maritime
- + littoral
- + lacustre
- + cours d'eau
- + vallée
- + plaine
- + plateau
- + coteau
- + montagne
- + autre relief marqué

«codeList»
DominantePaysagere

- + paysage bâti continu
- + paysage bâti discontinu
- + paysage d'infrastructures
- + paysage agricole
- + paysage boisé
- + paysage d'eau ou humide
- + paysage ouvert naturel

«dataType»
Dynamique

- + objetEvolution: ObjetEvolution
- + natureEvolution: NatureEvolution
- + description: CharacterString [0..1]
- + dateObservation: Date [0..1]
- + dateFin: Date [0..1]
- + lienPhotoOPP: URL [0..*]

«codeList»
ObjetEvolution

- + zones imperméables
- + zones bâties
- + zones non bâties
- + matériaux composites
- + matériaux minéraux
- + sols nus
- + eaux maritimes
- + eaux continentales
- + névés et glaciers
- + formations arborées
- + peuplement de conifères
- + peuplement de feuillus
- + formations arbustives
- + landes
- + végétation sclérophyllle
- + haies et formations arbustives organisées
- + fourrés
- + vignes
- + formations herbacées
- + prairies naturelles
- + pelouses naturelles
- + pelouses et prairies urbaines
- + terres arables
- + autres formations herbacées
- + lichens et mousses
- + bananiers, palmiers et bambous
- + energie
- + trait de côte
- + écosystème marin fixe
- + pollution lumineuse
- + autre

«codeList»
NatureEvolution

- + apparition
- + augmentation
- + disparition
- + diminution
- + stabilisation