

Compte-rendu SG6 du 4 décembre 2024

Participants :

Nom Prénom	Organisme	Présent	Excusé
Benjamin AUBRY	IUDO	X	
Stanislas BESSON	DDT 38	X	
Mickael BRASEBIN	Agate Territoires		X
Maud-Anaïs CLAUDOT	BUILDRZ	X	
Romaric DEYDIER	1Spatial / solution ORUS App	X	
Marion DUMONT	IGN Chef de projet GPU	X	
Arnauld GALLAIS	Cerema Ouest	X	
Elise HENROT	Géoscope	X	
Morgane HYVERNAGE	Agglo de Saint-Brieuc		X
Michel KORSAKOFF	Batir.com		X
Nicolas KULPINSKI	Métropole Aix-Marseille Provence	X	
Antoine MORICEAU	SOGEFI	X	
Yana NAKHIMOVICH	BUILDRZ		X
Pierre TOUZARD	SOGEFI	X	
Arnaud VAILLIER	DHUP/UP3/Chef de projet GPU		X

Ordre du jour :

- Actus et infos diverses
- Reformatage du projet de standard SRU niveau 2 (*A. Gallais*)
- Preuve de concept (POC) SRU Niveau 1 (*A. Moriceau*)

Prochaine réunion : **< date à définir >**, sous l'animation de Aurore Alarcon

L'ensemble de la documentation et des présentations de la réunion est disponible sur l'espace de partage du [GT CNIG DDU / SG6](#).

1. Actus et infos diverses

Le SG6 accueille R. Deydier, responsable commercial et chef de produit de la [solution ORUS App](#) pour la prospection foncière, fournissant des informations détaillées sur les parcelles et de simulations 3D de programmes immobiliers avec calcul de surface de plancher.

M. Dumont annonce que le SG6 sera animé à partir de 2025 par Aurore Alarcon de l'IGN / Département normalisation).

Décision / Actions

- A. Gallais prend contact avec A. Alarcon pour lui transmettre l'historique du projet, le replay de la réunion et lui apporter les informations utiles à sa prise d'animation.

2. Reformatage du projet de standard SRU niveau 2

Par A. Gallais, cf [présentation](#).

Pour en faciliter la lecture et pour harmoniser le document avec les autres standard d'urbanisme, A. Gallais a reformaté le [projet de standard SRU de niveau 2](#).

Le fond est inchangé, hormis la correction de quelques coquilles et celle du nom des classes dans le modèle de données graphique.

Sur la forme :

- les listes de valeurs énumérées sont reportées dans un paragraphe dédié ;
- la construction des identifiants est reportée dans un paragraphe dédié, (et non plus dans chaque classe d'objet) ;
- l'expression des cardinalités d'attributs (facultatif / obligatoire / multiple) a été revue et simplifiée
- la partie glossaire a été regroupée en début de document
- un code couleur différencie les classes relatives aux classes abstraites Condition et Contrainte
- les exemples de valeurs sont également mis en évidence en couleur.

[hors réunion] : la partie « exemples d'instanciation n'a pas été modifiée mais nécessitera un sérieux lifting pour s'adapter à la bonne compréhension du lecteur..!

Décision / Actions

- *[hors réunion] : la même action de reformatage sera à mener pour le standard SRU de niveau 1...*

3. Preuve de concept (POC) SRU Niveau 1

Par A. Moriceau, cf [présentation](#).

L'application « Preuve de concept SRU Niveau 1 » est en cours de développement par SOGEFI via un script python d'intégration du XML conforme au standard SRU de niveau 1 en base de données dans un schéma dédié.

Elle exploite actuellement les règlements des PLU de Preignan et de Pechbonnieu produits par l'équipe PPP ESGT 2023 avec l'[éditeur de niveau 1](#) développé par l'IGN.

A. Moriceau rappelle que le cas d'usage principal du niveau 1 est l'instruction ADS. Il suggère d'utiliser le POC comme plateforme d'expérimentation et de développement de nouvelles fonctionnalités en pensant notamment à la recherche par mot clé libre, ou bien guidée, ou encore en langage naturel grâce à une IA permettant par exemple des requêtes telles que :

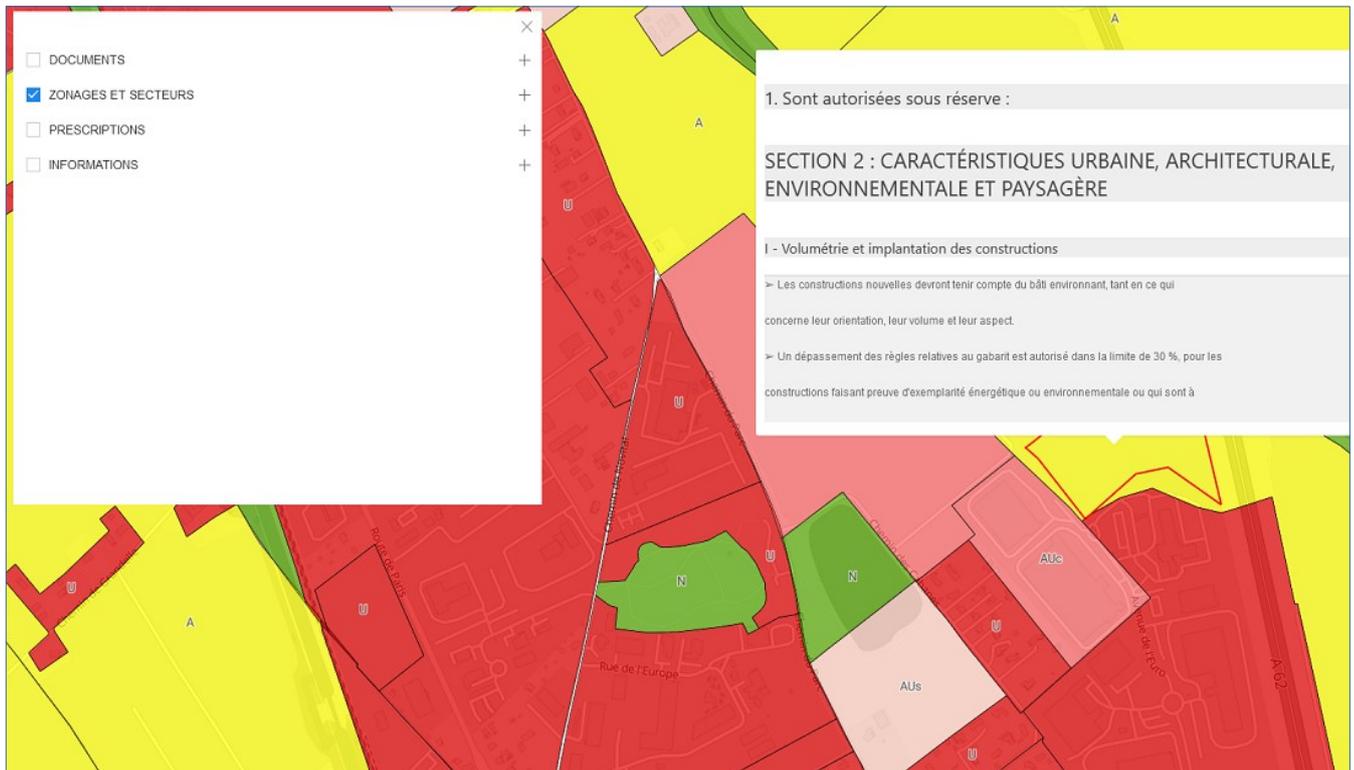
- "cette parcelle peut-elle être construite à 10m de hauteur ?"
- "identifier les parcelles sur lesquelles construire un petit collectif de 6 logements résidentiels de 150 m² de surface de plancher chacun"
- "quelles sont les possibilités d'extension de ma résidence ?"

Le retour expérience de SOGEFI suite au développement de cette preuve de concept amène quelques discussions sur la modélisation SRU de niveau 1. Certains aspects du standard et de compréhension du modèle peuvent être à revoir ou à éclaircir.

La présentation du POC ouvre également le débat sur différents points :

- la production du niveau 1 est-elle une étape nécessaire à la production du niveau 2 ?
- serait-il judicieux de remplacer le format XML par JSON ?

Le SG6 s'accorde sur le fait qu'à terme l'exploitation de l'IA sera une piste très sérieuse à creuser pour d'une part optimiser le processus de saisie, et d'autre part fournir des ressources intelligentes en termes d'exploitation.



4. Liens utiles

- [Page CNIG : Ressources Dématérialisation Documents d'Urbanisme](#)
- [Page CNIG : GT DDU](#)
- [Version courante du projet de standard SRU de niveau 2](#)
- [Github SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Page CNIG : SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Géoportail de l'urbanisme](#)

Pour s'abonner au Github :

- <https://github.com/cnigfr/structuration-reglement-urbanisme>
- se connecter avec son compte Github
- touche « Watch / Unwatch » pour s'abonner / désabonner



schema-plan-local-urbanisme

Public

Edit Pins

Unwatch 3