

Compte-rendu de réunion du 19 juin 2025

Participants :

Nom Prénom	Organisme	Présent	Excusé
Aurore ALARCON	IGN / Département normalisation	x	
Jean-Marc BARBIERI	Cergy-Pontoise Agglomération	x	
Myriam BASLÉ	Rennes Métropole	x	
Stanislas BESSON	DDT 38	x	
Alexandra COCQUIERE	Institut Paris Région		x
Quentin COURTIADÉ	IGN / Consultant AMOA GPU	x	
Marion DUMONT	IGN Cheffe de projet GPU	x	
Myriam FAIVRE	DHUP / UP4		x
Bruno FORGET	SIEEA	x	
Stéphanie GABALDA	Rambouillet Territoires		x
Arnauld GALLAIS	Cerema Ouest	x	
Hermance GAUTHIER	Projet DOCURBA		x
Elise HENROT	Géoscope	x	
Morgane HYVERNAGE	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Nicolas KULPINSKI	Métropole Aix-Marseille Provence	x	
Alban KRAUS	Tulle Agglo	x	
Amélie LABORDE	Fédé SCoT (et SCoT Seuil du Poitou)		x
Antoine MORICEAU	SOGEFI		x
Cyrille PALLUAUD	Bordeaux Métropole		x
Stéphane ROLLE	CRIGE PACA		x
Vincent ROUILLARD	DREAL Bretagne		x
Arnaud STEGHENS	Métropole de Lyon		x
Myriam URSPRUNG	DHUP / UP4		x
Arnaud VAILLIER	DHUP / UP3 / Chef de projet GPU		x
Mathilde VALLOT	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Christophe VILLOTTA	Communauté d'Agglo de La Rochelle		x

Ordre du jour :

- Revue du précédent compte-rendu, infos diverses
- Actus métier urbanisme (*A. Gallais supplée A. Vaillier*)
- Avancement du SG3 "SUP" (*M. Dumont – S. Besson*)
- Avancement du SG5 "Symbolisation" (*N. Kulpinski*)
- Avancement du SG6 Structuration du règlement d'urbanisme (*A. Alarcon*)
- Maintenance évolutive des géostandards d'urbanisme (*A. Gallais*)

Prochaines réunions : **2 octobre** et **11 décembre 2025 à 9h30 en visio**

L'ensemble de la documentation et des présentations de la réunion est disponible sur [l'espace de partage du GT CNIG DDU](#).

1. Revue du précédent compte-rendu, points d'actualité

Le [précédent compte-rendu](#) du [GT CNIG DDU](#) est validé.

Actions réalisées depuis :

- SG3 : Indication de l'obsolescence du standard SUP v2013 sur le site du CNIG (A. Gallais)
- SG3 : réunion du 10 juin (M. Dumont, S. Besson)
- SG5 : réunion du 12 juin (N. Kulpinski)
- SG5 & UP3 : lever les incertitudes concernant les géométries des prescriptions et périmètres d'information
- SG5 : création des nouveaux symboles suite à la revue des primitives graphiques (N. Kulpinski)
- SG6 : réunions du 3 avril et du 11 juin (A. Alarcon)
- SG6 : reformatage du document SRU niveau 1 en harmonisation de forme avec SRU niveau 2 (A. Gallais)
- SG6 : rédaction de la feuille de route (A. Alarcon avec le SG6)
- Maintenance évolutive (A. Gallais) :
 - rappeler le statut obligatoire / optionnel des attributs au sein du standard PLU/CC
 - intégration des cartes de préfiguration des zones exposées au recul du trait de côte
 - traiter les issues d'ici la commission des standards pour les intégrer dans la révision 2025-06
 - publier le gabarit SCOT v2021 rev.2024-04
- Présenter les projets de révision des standards PLU/CC, PSMV, SRU de niveau 1 à la commission des standard du 12 juin 2025 (A. Gallais)

Actions à lancer ou poursuivre :

- SG2 (PSMV - PVAP): travail collaboratif ([Github PVAP](#)) d'élaboration du projet de standard PVAP à partir du standard PSMV (A. Kraus avec J-M. Barbieri et E. Henrot)
- SG3 : La forme du fichier <insee>_liste_sup_<datapro>.pdf est à améliorer (en cours)
- SG5 : documentation, refonte et automatisation du catalogue de symboles
- SG5 : formulaire ou modèle d'issue de demande de nouveau symbole
- DDU : Créer son compte Github et [s'abonner aux issues du Github PLU](#) (tous !)

INFOS / ACTUS

- Le CNIG fête en 2025 ses 40 ans d'activité pour le développement de l'information géolocalisée au service des politiques publiques. Une réception est prévue le 4 juillet au Sénat, ainsi qu'une conférence au Géodatadays de septembre à Marseille.
- Une enquête a été menée auprès des utilisateurs du GPU. La synthèse est en préparation. Les remarques portent surtout sur l'utilisation des données et l'interface utilisateur. Des remarques sur la lisibilité des cartes peuvent intéresser le SG5 (symbolisation).
- Le GT des utilisateurs du GPU a démarré début juin avec un parcours de consultation des informations générales. Il s'agit d'observer et d'améliorer le parcours des utilisateurs à travers des ateliers en nombre de places limité. Le 2^{ème} atelier sera davantage tournée vers la consultation des informations d'urbanisme.

2. Actualités métier et évolutions de la réglementation (UP3 / UP4)

Par A. Vaillier (suppléé par A. Gallais)

2.1 Documents d'urbanisme

1) Le SG5 a saisi le bureau métier pour désigner les géométries autorisées suivant les codes de prescription et de périmètres d'information, sur la base du tableau des symbolisations mettant en évidence les effectifs d'objets dans le GPU pour lesquels soit les objets ne sont pas prévus dans la géométrie indiquée (par exemple des prescriptions linéaires ou ponctuelles au lieu de surfaciques), soit la primitive graphique linéaire ou ponctuelle est confirmée mais la symbolisation est manquante.

Le bureau métier UP3 a défini les géométries autorisées. Les géométries aberrantes de type ponctuelle pour ce qui est supposé être un périmètre (ou un secteur) ne sont plus autorisées.

2) M. Dumont a suggéré que soit dressé un inventaire et état de publication des PSMV dans le GPU, en coordination avec le ministère de la Culture et en distinguant la publication suivant les deux versions en usage en usage (v2019 et v2022) du standard PSMV (suivant que l'architecte chargé de la conception du PSMV a été désigné avant ou après le 10 octobre 2018).

2.2 SUP

La documentation du cadre réglementaire sur les SUP ([nomenclature nationale](#), [fiches SUP](#)) est désormais portée par le GPU dans son menu [à propos > SUP](#).

Les dernières [fiches SUP publiées](#) (T2, T9) et actualisées (EL4, I1, I3 ; PM3) sont indiquées dans la [dernière lettre urba-info](#) :

EL4	Servitudes relatives au développement et à la protection des montagnes
I1	Servitudes relatives à la maîtrise de l'urbanisation autour des canalisations de transport de gaz naturel ou assimilé, d'hydrocarbures et de produits chimiques
I3	Servitudes relatives aux canalisations de transport de gaz naturel ou assimilé, d'hydrocarbures et de produits chimiques
I7	Servitudes relatives à la protection des stockages souterrains de gaz naturel, d'hydrocarbures liquides, liquéfiés ou gazeux, d'hydrogène ou de produits chimiques à destination industrielle ou énergétique
I10	Servitudes relatives à la sécurité et la prévention des risques miniers
PM1	Servitudes relatives aux plans de prévention des risques naturels prévisibles et aux plans de prévention des risques miniers
PM2	Servitudes autour des installations classées pour la protection de l'environnement, et sur des sites et sols pollués, de stockage de déchets ou d'anciennes carrières
PM3	Plans de prévention des risques technologiques (PPRT civils et militaires). => Actualisation concernant les restrictions de diffusion et le processus de numérisation.
PM4	Servitudes relatives aux zones de rétention temporaire des eaux de crues ou de ruissellement, de mobilité d'un cours d'eau et aux zones humides dites "stratégiques pour la gestion de l'eau"
PM8	Servitudes relatives à la création, la continuité, la pérennité et l'entretien des équipements de défense des forêts contre les incendies
T2	Servitude de survol au profit des téléphériques
T9	Servitudes relatives au transport par câble en milieu urbain

Questions / débats

- N. Kulpinski remarque que la revue des géométries autorisées devrait également être effectuée pour les PSMV. A. Gallais indique que les codifications communes disposent des mêmes propriétés que celles des PLU, et que les géométries des codifications spécifiques au PSMV sont contraintes par [la légende des PSMV](#) instaurée par [cet arrêté](#).

3. Avancement du SG3 "SUP"

Par M. Dumont et S. Besson - cf. [présentation](#) (diapos 6 à 11)

Le GT DDU œuvre à la révision du standard SUP afin de faciliter la production, la publication et l'exploitation des SUP par la communauté d'utilisateurs.

En dehors des aspects modélisation, l'instruction ADS serait grandement facilitée par la connaissance exacte de la disponibilité des SUP et par l'obligation pour les gestionnaires de publier leurs SUP (à l'instar de l'obligation, pour les collectivités, de publier leurs documents d'urbanisme).

Selon les besoins exprimés par les collectivités, il semble intéressant de réduire les informations utiles à la géométrie de l'assiette, en lui faisant porter l'ensemble de l'information relative à la SUP qui la génère, et à/aux actes qui l'institue(nt).

Le SG3 réunit les parties prenantes (producteurs, utilisateurs, bureaux métiers, entreprises, etc.), pour travailler à la fois sur ce qui relève du standard, ce qui touche aux questions métier mais également aux sujets plus techniques tels la publication des SUP, l'actualisation et l'exploitation dans le GPU, les recommandations aux gestionnaires - cf. le [mandat du SG3](#) et le « [Github SUP](#) ».

Le SG3 « SUP » s'est réuni le 10 juin.

3.1 Gabarits de SUP

Le gabarit du standard CNIG SUP est désormais disponible sur le [Github du SG3](#) en deux formats :

- un fichier géopackage (GPKG) directement exploitable dans QGIS, avec le script l'ayant généré ;
- un script SQL pour PostgreSQL générant les tables et les contraintes.

S. Besson envisage plusieurs pistes d'amélioration du fichier géopackage : améliorer la robustesse des contraintes ; ajouter la symbolisation des assiettes et générateurs en coordination avec le SG5 ; et construire des formulaires d'aide à la saisie.

Pour l'intégration de la symbolisation dans le géopackage, A. Kraus suggère d'utiliser la syntaxe d'OGR pour décrire les styles (cf. [cette ressource](#)).

3.2 Table relationnelle entre les communes et les SUP

Le besoin de connaissance des SUP impactant chaque commune est plébiscité. Les listes de SUP annexées aux PLU suivant le standard CNIG PLU apportent des informations à condition qu'elles soient formatées en table plutôt que sous forme de pièce écrite en pdf.

Ce besoin est actuellement étudié par le SG3 comme une future fonctionnalité du GPU faisant écho à la fonctionnalité "PAC automatique" de [Docurba](#). Le projet GPU en définira les spécifications fonctionnelles. Le SG3, le projet DOCURBA et les utilisateurs seront sollicités.

L'un des objectifs consiste à pouvoir extraire facilement du GPU les SUP applicables sur une commune en s'affranchissant des requêtes spatiales coûteuses en termes de traitements et soumises aux incertitudes topologiques des limites de territoires.

Le SG3 fait la proposition d'intégrer au standard SUP une table attributaire établissant la relation entre la SUP et les communes qu'elle impacte.

Le chantier ouvre deux volets : l'un concernant le standard SUP qui serait davantage destiné aux gestionnaires de SUP, l'autre touchant le standard PLU/CC et serait davantage destiné aux collectivités.

Pour alimenter la réflexion sur la table relationnelle entre les communes et les SUP, N. Kulpinski et S. Besson ont partagé quelques modèles de listes de SUP.

Les débats se poursuivent dans l'[issue dédiée](#).

3.3 Profil du standard « à plat »

Le profil du standard à plat sera défini par le SG3 à partir de la [proposition de A. Moriceau \(Sogefi\)](#) (cf. [CR du 20 juin 2024](#)) et du [modèle simplifié proposé en 2013](#).

Ce chantier n'a pas réellement démarré. Les débats se poursuivent dans l'[issue dédiée](#).

3.4 Projet de révision du standard CNIG SUP

Suivant les instructions du SG3, A. Gallais a supprimé les attributs peu utilisés dans le projet de révision :

- ACTE_SUP.datepub ;
- SERVITUDE.obsvalidat ; SERVITUDE.idIntGest ; SERVITUDE.quiprod ;
- GENERATEUR.adresse (pour AC1)

A défaut d'une suppression pure et simple, il resterait à préciser une proposition alternative pour GENERATEUR.refBDExt et GENERATEUR.idBDExt.

Questions / débats

- N. Kulpinski suggère au SG3 SUP l'ajout d'un attribut SYMBOLE dans le standard CNIG SUP (à l'instar de celui du standard PLU/CC). Les débats se poursuivent dans l'[issue dédiée](#).

Décision / Actions

- *La prochaine réunion SG3 se tiendra le 15 septembre matin (M. Dumont et S. Besson)*
- *proposition alternative pour GENERATEUR.refBDExt et GENERATEUR.idBDExt (M. Dumont)*
- *Les débats se poursuivent dans les trois issues mentionnées (tous)*

4. Avancement du SG5 « Symbolisation »

Par N. Kulpinski, - cf. [présentation](#) (diapos 12 à 18)

Le SG5 travaille à la création des symboles manquants ou correspondants à de nouvelles codifications. Le processus s'appuie sur les labels des [issues](#), ceux-ci différencient les différentes phases d'instruction. Le suivi de la gestion des symboles par le SG5 et par le GPU est géré dans ce [tableur partagé par les participants du SG5](#). Il indique les symbolisations créées et permet au projet GPU de se synchroniser au SG5 pour l'actualisation et la création des symbolisations du GPU.

L'intégration des évolutions concernant la couleur du trait de zonage à grande échelle et la symbolisation des SUP I3 et I5 dans le GPU est en cours.

Le SG5 s'est réuni le 12 juin et a validé de nombreuses symbolisations : celles des prescriptions 15, 37, 39, 40, 41, 43, 44, 52, 56, et celles des périmètres d'informations 07. (la codification 22 est en cours).

N. Kulpinski a développé un script python permet de générer sous ArcGIS Pro le dictionnaire de symboles pour les documents d'urbanisme, la planche générale est [disponible sur le Github SG3](#), accompagnée de son [équivalent pour les PSMV](#) et de la [description littérale et graphique des types de zones](#).

Pour les SUP, et en lien avec le SG3, il devient nécessaire de pouvoir proposer un dictionnaire de symbolisations conforme à l'[annexe symbolisation du standard SUP](#).

Un fichier QML pour les SUP a été transmis par S. Besson et devrait être complété par T. Maillard.

Pour l'écosystème ESRI, A. Turret a transmis un fichier STYLX pour ArcGIS Pro v3.

Le SG5 propose la création d'un champ SYMBOLE pour les SUP (cf. §3 et [l'issue dédiée](#)).

Questions / débats

- L'outillage de gestion du catalogue de symboles pourra être complété d'outils à tester : [Géostyler](#) pour l'automatisation des exports ou la conversion des fichiers de style, et de [Grist](#) ([ici](#) aussi) offrant des fonctionnalités de tableur et de data-visualisation en ligne.

- à l'inverse du processus précédent sous QGIS pour créer le dictionnaire de symboles, le script python

utilise le symbole défini, plutôt que sa description littérale détaillée. Le fichier qml pour QGIS n'est donc pas systématiquement généré, et les spécifications littérales des nouveaux symboles ne sont disponibles que dans les issues ayant amené à leur création.

Décision / Actions

- La prochaine réunion du SG5 se tiendra le 23 septembre matin (N. Kulpinski)

5. Avancement du SG6 " Structuration du règlement d'urbanisme "

Par A. Alarcon - cf. [présentation](#) (diapos 19 à 32)

Le projet de standard "Structuration du règlement d'urbanisme" (SRU) vise à permettre à un logiciel d'extraire et exploiter les informations d'un règlement d'urbanisme. Le premier niveau répond au besoin de présentation des informations structurées par blocs de texte et illustrations pour la consultation du règlement. Le deuxième niveau vise l'extraction des règles d'urbanisme (ex : marge de recul) et de leurs paramètres (ex : 10m).

La démarche de structuration du règlement d'urbanisme ne sera pas obligatoire et ne se substituera pas à la dématérialisation du règlement au format pdf.

Le [standard SRU de niveau 1](#) v2022-10 a été validé par la Commission des standards du CNIG.

Une [web application](#) d'édition des données conformes au standard SRU de niveau 1 a été développée par l'IGN dans le cadre de la convention portant sur le projet GPU.

Le SG6 élabore actuellement le [projet de standard SRU de niveau 2](#) qui structure les règles d'urbanisme. Ce modèle s'appuie sur celui du niveau 1 en complétant la classe CONTENU et en modélisant les règles d'urbanisme par un enchaînement de conditions qui entraînent des contraintes (voire des possibilités) d'urbanisme. Le projet est porté par le [Github SRU](#).

Si les standards SRU (niveaux 1 et 2) n'ont pas vocation à devenir obligatoires à proche échéance, les participants du SG6 pensent nécessaire que des collectivités montent en compétence à minima sur le niveau 1, également avec les éléments essentiels du niveau 2.

A. Moriceau (Sogefi) réalise une preuve de concept sur le standard SRU de niveau 1 dans l'idée d'illustrer les cas d'usage.

Le SG6 s'est réuni le 11 juin.

Le standard SRU de niveau 1 a été révisé pour, sur la forme, être en cohérence avec les standards d'urbanisme et, sur le fond, redéfinir les identifiants en conformité avec les dernières spécifications du niveau 2.

Quelques définitions et contenus restent à spécifier dans le standard SRU niveau 2. C'est le cas des classes « [Stationnement](#) » et « [retrait alignement](#) » qui feront l'objet d'une concertation en ateliers spécifiques. A. Alarcon envisage également d'améliorer la lisibilité des schémas graphiques du modèle de données.

Les collectivités ont commencé à fournir des exemples de règles d'urbanisme de complexité croissante (cf. [issue 38](#)). Le standard de niveau 2 intégrera ces règles à titre d'exemples d'implémentation de la modélisation.

Une [feuille de route](#) est élaborée pour retracer l'historique du SG6 et envisager les prochaines étapes. Elle sera discutée lors d'une réunion DHUP prévue le 2 juillet avec l'IGN et l'animateur du GT CNIG DDU afin d'envisager : des jalons pour la finalisation des standards ; un appel aux collectivités volontaires pour une phase de tests sur la mise en application des deux niveaux de standardisation ; le déroulement complet du processus CNIG (appel à commentaires et validation du standard) ; ainsi que les orientations relatives aux premières implémentations du standard SRU dans le GPU.

Les perspectives du SG6 portent sur l'accompagnement des collectivités pour la mise en application des deux niveaux de standardisation ainsi que leur maintenance évolutive.

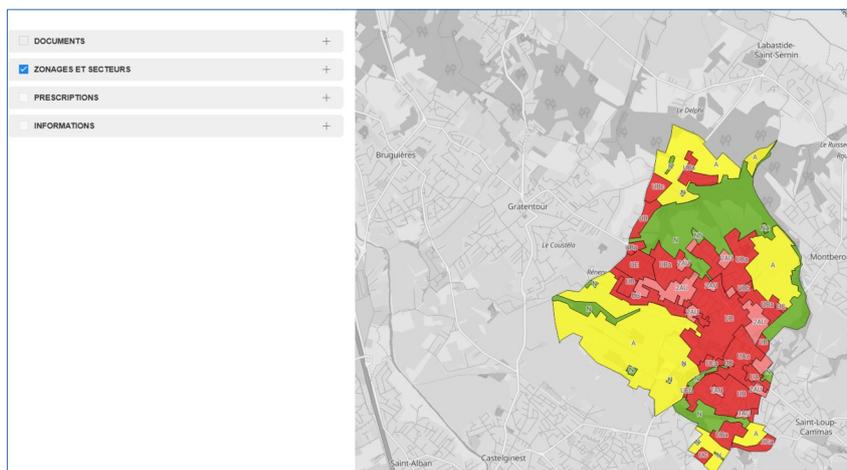
L'IA est également évoquée au sein du SG6 comme piste à explorer pour d'une part optimiser le processus de saisie, et d'autre part fournir des ressources d'exploitation du règlement structuré suivant le niveau 2.

Lors de la dernière réunion du SG6, O. Abou-Samra a présenté le produit « [InfoPLU](#) - Assistant intelligent d'information urbanistique ».

Pour l'export et l'échange des données de règlements structurés, le SG6 se pose la question du maintien du format de dématérialisation XML, et réfléchit via l'[issue 40](#) à son remplacement par le format JSON.

Le projet CNIG SRU entame la phase où il devient important de communiquer sur ses premiers résultats. Pour présenter et promouvoir la démarche de structuration du règlement d'urbanisme, A. Moriceau et N. Kulpinski animeront un atelier aux Géodatadays de septembre 2025 à Marseille.

A. Moriceau y présentera la [preuve de concept d'exploitation d'un règlement structuré suivant le niveau 1](#) développée par Sogefi.



En réunion, N. Kulpinski présente l'agent conversationnel (chatbot), projet en cours au sein d'une école sur le numérique avec un processus de développement s'appuyant sur des « sprints » successifs. Le chatbot permet d'interroger le PLUi de Marseille Provence Métropole. Ses résultats sont prometteurs. Le prochain sprint portera sur l'intégration et la prise en compte du règlement formaté suivant le standard SRU de niveau 1 afin de fiabiliser les réponses apportées par l'IA.



Assistant Urbanisme – Consultation PLU



Bonjour! 😊 Je suis Paul Métro, votre assistant spécialisé en consultation des Plans Locaux d'Urbanisme (PLU). Comment puis-je vous aider aujourd'hui? Si c'est en lien avec une parcelle, pourriez-vous me fournir son identifiant (par exemple, un numéro cadastral ou une référence parcellaire)?

Questions / débats

- Compte-tenu du succès pressenti à travers la présentation du chatbot et l'essor de l'IA en général, A. Gallais s'inquiète de savoir si la démarche de standardisation SRU conserve son intérêt. N. Kulpinski rassure sur ce point en indiquant que l'IA fournit des résultats d'autant plus fiables que les données auront été préalablement structurées.

- En réunion du SG6, la DHUP a indiqué que les collectivités garderont l'entière responsabilité de la structuration de leurs règlements d'urbanisme et qu'aucune IA ne pourra s'y substituer.

- M. Baslé est intéressée de participer à l'atelier sur le thème "stationnement", qui a été développé en détail par Rennes Métropole dans son PLUi.

Décision / Actions

- Atelier spécifique à la classe STATIONNEMENT le 1^{er} juillet (A. Alarcon)

- réunion DHUP sur la feuille de route le 2 juillet (A. Vaillier)

- La prochaine réunion SG6 se tiendra le 26 août matin (A. Alarcon)

- instruction des issues (tous) et intégration dans le projet de standard SRU de niveau 2 (A. Alarcon)

6. Maintenance évolutive des géostandards

Par A. Gallais - cf. [présentation](#) (diapos 33 à 41)

Les participants au GT CNIG DDU sont engagés à créer leur compte Github et à s'abonner aux issues du [Github DDU](#) en cochant « all activities ».

Le répertoire [Standard](#) du Github stocke :

- la [version officielle en vigueur](#) correspondant à celle publiée [sur le site du CNIG](#)
- la [version courante du projet de révision](#) de standard PLU/CC, avec le [tableau de suivi des évolutions](#).
- les [versions antérieures](#) des standards.

La révision des standards d'urbanisme (PLU/CC, PSMV et SRU de niveau 1) a été présentée à la commission des standards du 12 juin 2025. La commission les a validés sans réserve.

La révision 2025-06 regroupe des révisions mineures du standard PLU/CC v2024-01, du standard PSMV v2022-10, et du standard SRU niveau 1 v2022-10.

Toutes les évolutions sont référencées dans les tableaux dédiés pour : PLU/CC, PSMV, SRU niveau 1 cf. [présentation](#) (diapos 34 et 38).

L'ensemble sera prochainement publié sur la page des [ressources du GT CNIG DDU](#).

6.1 Standard PLU / CC

[#15 Règle de numérisation pour une PSC ou INFO qui s'applique à tout le document d'urbanisme](#)

Il a été recommandé de ne pas numériser les périmètres d'informations s'appliquant à l'ensemble du document d'urbanisme mais le standard ne le prescrit pas. Certains utilisateurs préfèrent les voir numérisés afin qu'ils remontent à une interrogation à la parcelle dans les systèmes ADS.

A. Gallais proposait une solution consistant à indiquer dans la liste des annexes - devant alors être restructurée à cet effet - si l'objet couvre l'intégralité du document d'urbanisme.

Cette solution n'a pas été retenue : afin que l'interrogation à la parcelle reste fiable, le GT DDU recommande la numérisation des objets s'appliquant à l'ensemble du document d'urbanisme. L'utilisation des symbolisations suffixées _000 permettra de ne pas afficher ces surfaces couvrant tout le territoire, tout en les maintenant consultables.

[#17 Carte de préfiguration des zones exposées au recul du trait de côte](#)

Le GPU est destiné à intégrer ces cartes de préfiguration, cf. la [note de synthèse du Cerema](#).

L'information est distincte et anticipe lorsque nécessaire les prescriptions 54-01 et 54-02 relatives aux ZERTC à 30 et 100 ans.

Le périmètre d'information 99-00 et le LIBELLE prend la valeur « Carte de préfiguration des zones exposées au recul du trait de côte ».

Cette proposition est validée par le GT DDU.

[#19 Géométries autorisées suivant les codes de prescriptions et d'informations](#)

La désignation des primitives graphiques autorisées suivant les codes de prescription et de périmètres d'information a été intégrée au standard PLU/CC sur recommandation du bureau métier UP3 en coordination avec le SG5 pour ce qui concerne la symbolisation.

Cette proposition est validée par le GT DDU.

Suivant la proposition de E. Henrot dans l'[issue 18](#), les attributs optionnels comptent désormais 254 caractères.

Suite au précédent GT DDU, un encart a été intégré dans la partie Qualité du standard PLU/CC pour rappeler que la présence des attributs est obligatoire (qu'ils soient à renseignement obligatoire ou pas), à l'exception des attributs optionnels décrits au §5.2.

6.2 Standard PSMV

Le standard PSMV a été mis à niveau en cohérence avec les évolutions du standard PLU.

Il n'a pas connu d'évolutions depuis le précédent GT DDU.

6.3 Standard SUP

Se reporter au [§3.4 Projet de révision du standard CNIG SUP](#)

6.4 Standard SCOT

Le standard SCOT n'a pas connu d'évolutions depuis le dernier GT CNIG DDU.

Le [gabarit SCOT v2021 rev.2024-04](#) a été publié. Merci à M. Hyvernage et S. Besson pour la production et fourniture de ce gabarit.

6.5 Standard SRU de niveau 1

Se reporter au [§5 Avancement du SG6 SRU](#)

Questions / débats

- E. Henrot et le GT des utilisateurs du GPU interrogent la question du format d'échange des données d'urbanisme. Le standard CNIG est en théorie neutre quant à la question du format d'échange, mais en pratique ses illustrations suggèrent le format Shapefile, format également retenu par le GPU pour l'intégration des documents d'urbanisme. La question se pose d'adopter le format géopackage, défini par l'open GIS consortium, largement adopté, présentant de meilleures capacités.

A. Gallais indique que le format Shapefile remplit son office et que le changement de format d'échange constituerait un chantier conséquent, tant pour le GT CNIG DDU que pour le GPU. M. Dumont remarque qu'il n'est pas nécessaire d'imposer un format en entrée du GPU dans la mesure où il permet (ou permettra) un export dans différents formats en exploitant les capacités de la Géoplateforme. N. Kulpinski propose de privilégier la fourniture de gabarits dans différents formats (gdb pour géodatabase, géopackage, SQL). Le besoin n'étant pas prégnant, le GT DDU garde pour le moment cette question en suspens.

Décision / Actions

- Clôture des issues traitées en séance (A. Gallais)
- Publication des standards PLU/CC, PSMV, SRU niveau 1 rev. 2025-06 (A. Gallais)

7. Liens utiles

- [Page CNIG : Ressources Dématérialisation Documents d'Urbanisme](#)
- [Page CNIG : GT DDU](#)
- [Version courante du projet de révision de standard PLU/CC](#)
- [Github GT DDU et PLU](#) – [Github Carte communale](#) – [Github SCOT](#) – [Github PSMV](#)
- [Github SG3 SUP](#)
- [Github SG5 Symbolisation](#)
- [Github SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Page CNIG : SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Géoportail de l'urbanisme](#)
- [DOCURBA](#)

Pour s'abonner au Github :

- <https://github.com/cnigfr/schema-plan-local-urbanisme>
- se connecter avec son compte Github
- touche « **Watch** / Unwatch » pour s'abonner / désabonner, et en s'abonnant choisir « **all activities** » pour recevoir toutes les contributions par mail.

