

## Compte-rendu de réunion du 11 décembre 2025

### Participants :

Nom Prénom	Organisme	Présent	Excusé
Constance ADRASSE	Lorient agglo	x	
Aurore ALARCON	IGN / Département normalisation		x
Xavier AUREY	Pré-Bocage intercom-Normandie	x	
Jean-Marc BARBIERI	Cergy-Pontoise Agglomération		x
Myriam BASLé	Rennes Métropole		x
Stanislas BESSON	DDT 38	x	
Audrey CECERE	Métropole Aix-Marseille Provence	x	
Alexandra COCQUIERE	Institut Paris Région		x
Quentin COURTIADÉ	IGN / Consultant AMOA GPU	x	
Marion DUMONT	IGN Cheffe de projet GPU	x	
Bruno FORGET	SIEEA	x	
Arnauld GALLAIS	Cerema Ouest	x	
Hermance GAUTHIER	Projet DOCURBA		x
Elise HENROT	Géoscope	x	
Morgane HYVERNAGE	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Nicolas KULPINSKI	Métropole Aix-Marseille Provence	x	
Alban KRAUS	Tulle Agglo	x	
Amélie LABORDE	Fédé SCoT (et SCoT Seuil du Poitou)		x
Antoine MORICEAU	SOGEFI	x	
Cyrille PALLUAUD	Bordeaux Métropole		x
Stéphane ROLLE	CRIGE PACA		x
Vincent ROUILLARD	DREAL Bretagne		x
Arnaud STEGHENS	Métropole de Lyon		x
Agathe TOSCAR	Nantes Métropole	x	
Arnaud VAILLIER	DHUP / UP3 / Chef de projet GPU	x	
Mathilde VALLOT	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Christophe VILLOTTA	Communauté d'Agglo de La Rochelle		x

### Ordre du jour :

- Revue du précédent compte-rendu, infos diverses
- Actus métier urbanisme (A. Vaillier)
- Avancement du SG3 "SUP" (M. Dumont – S. Besson)
- Avancement du SG5 "Symbolisation" (N. Kulpinski)
- Avancement du SG6 Structuration du règlement d'urbanisme (A. Gallais)
- Maintenance évolutive des géostandards d'urbanisme (A. Gallais)

Prochaine réunion : **12 mars**, 11 juin, 17 septembre, 10 décembre 2026 à 9h30, en visio

*L'ensemble de la documentation et des présentations de la réunion est disponible sur [l'espace de partage du GT CNIG DDU](#).*

## 1. Revue du précédent compte-rendu, points d'actualité

Le [précédent compte-rendu](#) du [GT CNIG DDU](#) est validé.

Actions réalisées depuis :

- SG3, SG5, SG6 : réunions prévues
- SG3 : proposition alternative pour *GENERATEUR.refBDExt* et *GENERATEUR.idBDExt* (en cours)
- SG3 : forme du fichier *<insee>\_liste\_sup\_<datapro>.pdf* à finaliser
- SG5 : Concertation avec le SG3 pour la définition de l'attribut regroupant les informations utiles à la symbolisation des SUP
- SG6 : Remplacer le format XML par le format JSON dans le standard SRU de niveau 1 (O. Abou-Samra et A. Gallais)
- SG6 : Exemples d'instanciation au niveau 2 de règles d'urbanisme extraites de règlements (A. Alarcon)
- Maintenance évolutive des standards (A. Gallais) :
  - re-publication du std CC pour harmonisation des valeurs *referentiel\_type* avec le standard PLU
  - intégration des géométries autorisées (prescriptions et informations) dans le standard PSMV

Actions à lancer ou poursuivre :

- SG5 : Actualisation des fichiers de symbolisation *.stylx* et *.qml* pour les SUP
- SG5 : Révision et conversion markdown du document de spécifications générales des symbolisations
- DDU : Créer son compte Github et [s'abonner aux issues du Github PLU](#) (tous !)
- DDU : Instruire l'issue « [23 - Evolution de la liste des SUP annexées aux documents d'urbanisme](#) » (tous !)

## INFOS / ACTUS

- Nouvelles participations au GT CNIG DDU : X. Aurey (CC Pré-Bocage) et C. Adrasse Lorient Agglo.
- L'utilisation du format Geopackage pour les documents d'urbanisme fait l'objet de réflexions d'un [projet d'étudiants de l'ESGT](#) dont l'enjeu consiste à fournir des éléments au GT DDU et au GPU pour étayer la décision d'un éventuel changement de format géomatique. Outre l'aspect échange de données, l'étude s'intéresse à la symbolisation selon les recommandations du SG5 ; la capacité de transmettre des métadonnées via le format géopackage ; la coexistence entre les données géographiques et les pièces écrites en pdf qui est la particularité des standards d'urbanisme ; les impacts techniques et organisationnels pour le GPU et la communauté d'utilisateurs. M. Dumont a été consultée en tant qu'experte. Le projet s'achève fin février. N. Kulpinski loue la simplicité et l'universalité du format Shape File. S. Besson s'est également intéressé au sujet dans [cette issue](#) du Github PLU.
- A. Moriceau rédige ce projet d'[article sur le standard SRU](#) destiné à être publié dans Géotribu et Géorézo.

## GPU

- Les dernières versions des standards (révision 2025-06) seront implémentés dans la prochaine version 5.5 du GPU.
- Le séminaire GPU s'est tenu le 16 octobre 2026. A Gallais y a présenté l'actualité des standards et démarches de standardisation : replays des sessions du [matin](#) et de l'[après-midi](#).

## 2. Actualités métier et évolutions de la réglementation (UP3 / UP4)

### 2.1 Documents d'urbanisme

Par A. Vaillier - cf. [présentation](#) ainsi que cette [documentation de synthèse](#) et [cet article](#).

1) La [loi de simplification du droit de l'urbanisme et du logement \(ou loi Huwart\)](#) a, entre autres, comme objectifs de simplifier les procédures à la charge des collectivités territoriales en matière d'urbanisme, d'aménagement et de construction, ainsi que la délivrance des autorisations d'urbanisme, et de les renforcer. Elle prévoit :

- la réduction à deux procédures (au lieu de respectivement 3 et 4) pour faire évoluer les SCoT et les PLU : une réduction des cas où la révision s'impose et un recours plus large à la procédure de modification (qui s'inspire de la modification simplifiée).
- la possibilité d'adopter un document unique valant à la fois SCoT et PLUi, lorsque l'EPCI est compétent pour élaborer les deux documents.

2) Incitation au renouvellement urbain dans les ZAE et les quartiers pavillonnaires ([L151-7-3](#)) : création d'une OAP (codée 18-17) renouvellement urbain associée à une « opération de transformation urbaine »

3) Intégrer les objectifs de réduction de la consommation d'ENAF fixés pour la première décennie. Les objectifs chiffrés figurent dans le PADD actuellement sous forme littérale de façon hétérogènes, avec des périodes et unités diverses. Le besoin consisterait à standardiser la présentation de ces objectifs dans le standard CNIG PLU/CC.

#### Questions / débats

- Les enquêtes publiques seront réduites, potentiellement remplacées par une mise à disposition du public et sa participation par voie électronique... à confirmer.
- Le nom de la procédure "modification" ne varie pas, mais il conviendra de s'intéresser aux implications du changement de concept dans le standard PLU/CC.
- Les sujets relatifs à la Loi Huwart sont en attente de la publication des décrets d'application
- A. Vaillier a créé les deux issues : [Procédures d'évolution - Les changements à prévoir - Loi Huwart](#) et [Intégration des objectifs des PLU dans le standard](#).
- E. Henrot pose [dans cette issue](#) le sujet de l'emplacement et du nommage de l'analyse des capacités de densification, annexe au PADD obligatoire pour les territoires non couverts par un SCoT

#### Décision / Actions

- *création d'une prescription 18-17 : OAP renouvellement urbain associée à une opération de transformation urbaine ([L151-7-3](#))*
- *Planifier une réunion SG1 pour discuter plus à fond de tous les sujets (A. Vaillier)*

### 2.2 SUP

Les dernières fiches SUP [publiées sur le GPU](#) sont les suivantes :

- [EL5](#) : Servitudes de visibilité sur les voies publiques (nouvelle fiche)
- [EL7](#) : Servitudes d'alignement sur les voies publiques (nouvelle fiche)
- [I6](#) : Servitudes relatives à l'exploration, à l'exploitation de géothermie, de mines et carrières (*mise à jour, avec actualisation sur la géothermie*)
- [T1](#) : Servitudes de protection du domaine public ferroviaire (*mise à jour avec prise en compte de l'arrêté du 30 juillet 2025*)

M. Dumont informe de :

- l'indication des dates de publication / actualisation dans [le tableau des fiches de SUP](#).
- la publication du « [Kit gestionnaires de SUP](#) » sur le GPU.

### 3. Avancement du SG3 "SUP"

Par M. Dumont et S. Besson - cf. [présentation](#)

*Le GT DDU œuvre à la révision du standard SUP afin de faciliter la production, la publication et l'exploitation des SUP par la communauté d'utilisateurs.*

*En dehors des aspects modélisation, l'instruction ADS serait grandement facilitée par la connaissance exacte de la disponibilité des SUP et par l'obligation pour les gestionnaires de publier leurs SUP (à l'instar de l'obligation, pour les collectivités, de publier leurs documents d'urbanisme).*

*Selon les besoins exprimés par les collectivités, il semble intéressant de réduire les informations utiles à la géométrie de l'assiette, en lui faisant porter l'ensemble de l'information relative à la SUP qui la génère, et à/aux actes qui l'institue(nt).*

*Le SG3 réunit les parties prenantes (producteurs, utilisateurs, bureaux métiers, entreprises, etc.), pour travailler à la fois sur ce qui relève du standard, ce qui touche aux questions métier mais également aux sujets plus techniques tels la publication des SUP, l'actualisation et l'exploitation dans le GPU, les recommandations aux gestionnaires - cf. le [mandat du SG3](#) et le « [Github SUP](#) ».*

Le SG3 « SUP » s'est réuni le 5 décembre.

#### 3.1 Projet de révision du standard CNIG SUP

Une **révision mineure** du standard CNIG SUP intègre les évolutions déjà intégrées dans le projet de révision ainsi que les évolutions de primitives géométriques découlant des mises à jour des fiches SUP. Le SG3 a validé le projet de révision mineure du standard SUP. Il sera publié d'ici fin 2025 pour permettre aux gestionnaires de publier leurs SUP avec les nouvelles caractéristiques géométriques.

Une **révision majeure** du standard CNIG SUP est envisagée en 2026, avec :

- une relecture complète du standard facilitant la compréhension, comprenant entre autres la révision de l'ordre d'exposition des tables et la revue des dispositions métiers et réglementaires ;
- des précisions quant aux attendus pour les références à une base métier externe ;
- l'ajout d'un attribut SYMBOLE regroupant toutes les informations utiles à la symbolisation des assiettes ;
- l'intégration de la table SUP\_commune, listant les communes impactées par la SUP ;
- des ressources complémentaires, tels qu'un gabarit géopackage avec un fichier de style ; etc.

#### 3.2 Rationalisation du modèle attributaire et regroupement des attributs GEN.TYPEGEN et TYPE

(diapos 4 à 6, issues [#9](#) et [#11](#)) L'attribut TYPEGEN devra combiner, lorsque possible, les valeurs de l'attribut TYPE avec celles d'autres attributs à valeurs discrètes (TYPE & TENSION, etc.)

La BD source du générateur voire l'objet source lui-même, sont identifiés dans les attributs nomSrcGen, dateSrcGen, urlSrcGen, idSrcGen.

#### 3.3 Attribut SYMBOLE des assiettes de SUP

(diapos 7 à 8, issues [#5](#)) => cf. [§ Avancement du SG5 « Symbolisation »](#)

Le SG3 fait une proposition de nomenclature avec le principe de construction : <catégorie de SUP>\_<type de générateur>\_<type d'assiette>. Les abréviations pour <type de générateur> seront définies d'ici le prochain GT DDU. Parallèlement le SG5 réalisera le catalogue de symboles correspondant.

#### 3.4 Tables de correspondance SUP <=> commune

(diapos 9 à 12, issues [#3](#)). L'objectif consiste à pouvoir extraire facilement du GPU les SUP applicables sur une commune en s'affranchissant des requêtes spatiales coûteuses en traitements et soumises aux incertitudes topologiques des limites de territoires. Pour ce faire, le SG3 a proposé d'intégrer au standard SUP une table attributaire établissant la relation entre la SUP et les communes qu'elle impacte.

Le chantier ouvre deux volets : l'un concernant le standard SUP davantage destiné aux gestionnaires de SUP, l'autre touchant le standard PLU/CC et destiné aux collectivités. (cf. [§3.6 CR GT DDU du 02/10/25](#))

M. Dumont rappelle le besoin de pouvoir interroger les SUP en s'affranchissant des analyses spatiales à la volée. Le GPU fera l'intersection géométrique des SUP publiées et des communes pour produire une

première table SUP\_COMMUNE nationale. Pour les SUP qui ne sont pas encore publiées sur le GPU, il sera demandé (via le standard SUP) aux gestionnaires de SUP de fournir la liste des communes concernées et aux collectivités compétentes de lister les SUP qui impactent leur document d'urbanisme en complétant la table nationale exportée du GPU.

- la table <CAT>\_SERVITUDE\_COMMUNE à ajouter dans le standard SUP se réduit aux trois attributs insse, nom\_com et idsup.
- la structure de la table d'agrégation nationale exportée du GPU est présentée, ainsi que sa déclinaison à intégrer au standard PLU : sans les attributs propres au GPU, intégrant des attributs dont le renseignement reste facultatif, et l'ajout d'un attribut « source » indiquant si l'information provient du GPU, d'un porteur à connaissance, du gestionnaire ou de la collectivité.
- il est proposé de rendre le renseignement de l'attribut nomSupLitt obligatoire, tant dans le standard SUP que dans la table SERVITUDE\_COMMUNE.

### 3.5 Profil d'export à des assiettes de SUP à partir du GPU (ou « profil d'export à plat »)

S. Besson présente le profil d'export des assiettes de SUP dans la table ASSIETTE\_DE\_SUP (cf. issue [#4](#)). L'IGN propose la production d'un jeu test de cet export national à partir des SUP publiées dans le GPU.

#### Questions / débats

- L'ordre des attributs de la table ASSIETTE\_DE\_SUP est ré-interrogé, certains utilisateurs préfèrent déroger à la logique interne du standard SUP pour placer les attributs des assiettes en premières positions.
- Un document d'accompagnement de la démarche de complétion de la table SERVITUDE\_COMMUNE par les collectivités est à prévoir.

#### Décision / Actions

- Publier la version mineure du standard CNIG SUP v2016b rev2025-12 (A. Gallais)
- Le GT DDU valide les propositions du SG3 SUP
- Finaliser la rationalisation du modèle avec les combinaisons d'attributs spécifiques (SG3)...
- ...puis intégrer l'ensemble des évolutions dans le projet de révision du standard SUP (A. Gallais)
- la nomenclature des valeurs de l'attribut SYMBOLE d'assiette est à finaliser (SG3). Parallèlement le SG5 réalisera le catalogue de symboles correspondant (SG5)
- La prochaine réunion SG3 se tiendra le 9 mars 2026 à 14h (M. Dumont et S. Besson)

## 4. Avancement du SG5 « Symbolisation »

Par N. Kulpinski, - cf. [présentation](#)

Le SG5 travaille à la création des symboles manquants ou correspondants à de nouvelles codifications. Le processus s'appuie sur les labels des [issues](#), ceux-ci différencient les différentes phases d'instruction. Le suivi de la gestion des symboles par le SG5 et par le GPU est géré dans ce [tableur partagé par les participants du SG5](#). Il indique les symbolisations créées et permet au projet GPU de se synchroniser au SG5 pour l'actualisation et la création des symbolisations du GPU.

- Le GPU n'est pas encore entièrement en ligne avec les préconisations de symbolisation : l'intégration des évolutions concernant la couleur du trait de zonage à grande échelle dans le GPU est en attente.
- Les [labels 7 et 8 des issues](#) porteront respectivement les libellés 7 : "en attente d'intégration GPU" et 8 : "intégré au GPU".

Le SG5 « Symbolisation » s'est réuni le 2 décembre autour de deux sujets principaux :

- la nomenclature des valeurs d'un champ SYMBOLE pour la symbolisation des assiettes de SUP basée sur <catégorie de SUP>\_<type de générateur>\_<type d'assiette> (cf. [§3 Avancement du SG3](#)).  
Le type de générateur sera codé en camelCase, suivant ces exemples : A2\_gen\_ass ; EL3\_gen\_zhlg ; EL3\_gen\_zmcp ; I1\_gaz\_ass ; I1\_hydroCar\_ass ; I1\_prodChimiq\_ass ; AS1\_eauPotable\_pepi ; AS1\_eauPotable\_pepr ; AS1\_eauPotable\_pepe ; AS1\_eauMinerale\_pepm.
- Un retour d'expérience très positif sur l'outil [SLYR](#) permettant la conversion de format de catalogue de



symboles. SLR transforme notamment les fichiers de bibliothèque de style ou de fichiers de styles de ArcGISpro vers QGIS, SLD et autres formats. Les fichiers SLD sont testés par l'IGN pour vérifier leur compatibilité avec le GPU.

N. Kulpinski présente la réorganisation du [Github SG5](#), ainsi que des tutoriels réalisés pour indiquer comment appliquer les catalogues de symboles sous [ArcGIS](#) et sous [QGIS](#).

### Questions / débats

- Le standard PSMV et son annexe incluent désormais les géométries autorisées par types de prescriptions et périmètres d'informations. Non encore publiées (donc pas en juin 2025), ces évolutions n'intégreront pas le GPU dans la prochaine version (v5.5) mais la suivante.

### Décision / Actions

- Le GT DDU valide les propositions du SG5 Symbolisation
- Réviser et convertir en markdown du document de spécifications générales des symbolisations (SG5)
- En lien avec le SG3, réaliser le catalogue de symboles des assiettes de SUP (aux formats .stylx et .qml) conforme à l'annexe symbolisation du standard SUP (N. Kulpinski)
- La prochaine réunion du SG5 se tiendra le 10 mars 2026 (N. Kulpinski)

## 5. Avancement du SG6 " Structuration du règlement d'urbanisme "

Par A. Gallais - cf. [présentation](#) (diapos 40 à 46)

*Le projet de standard "Structuration du règlement d'urbanisme" (SRU) vise à permettre à un logiciel d'extraire et exploiter les informations d'un règlement d'urbanisme.*

*Le premier niveau répond au besoin de présentation des informations structurées par blocs de texte et illustrations pour la consultation du règlement. Le deuxième niveau vise l'extraction des règles d'urbanisme (ex : marge de recul) et de leurs paramètres (ex : 10m).*

*La démarche de structuration du règlement d'urbanisme ne sera pas obligatoire et ne se substituera pas à la dématérialisation du règlement au format pdf.*

*Le [standard SRU de niveau 1](#) v2022-10 a été validé par la Commission des standards du CNIG et fait l'objet d'un changement de format : XML vers JSON. A. Moriceau (Sogefi) a réalisé une [preuve de concept](#) sur le standard SRU de niveau 1 dans l'idée d'illustrer les cas d'usage. N. Kulpinski s'intéresse aux exploitations rendues possibles avec un l'agent conversationnel (chatbot) permettant d'interroger le PLUi de Marseille Provence Métropole.*

*Le SG6 élabore actuellement le [projet de standard SRU de niveau 2](#) qui structure les règles d'urbanisme. Ce modèle s'appuie sur celui du niveau 1 en complétant la classe CONTENU et en modélisant les règles d'urbanisme par un enchaînement de conditions qui entraînent des contraintes (voire des possibilités) d'urbanisme. Le projet est porté par le [Github SRU](#) et fait l'objet d'une [feuille de route DHUP / IGN / CNIG](#).*

Le SG6 SRU s'est réuni le 8 décembre.

La DHUP a validé la [feuille de route du SG6](#) proposant diverses phases, notamment un outillage pour accompagner les collectivités et les aider à adopter les standards SRU de niveau 1 et 2. Elle pose les jalons pour la finalisation des standards ; un appel aux collectivités volontaires pour une phase de tests sur la mise en application des deux niveaux de standardisation ; le déroulement complet du processus CNIG (appel à commentaires et validation du standard) ; ainsi que les orientations relatives aux premières implémentations des standard SRU de niveau 1 et 2 dans le GPU.

Les deux standards SRU migrent du format XML au format JSON. Le standard SRU de niveau 1 a été révisé en ce sens et doit faire l'objet d'une finalisation. L'opération est prévue pour le standard SRU de niveau 2 mais comprend la délicate tâche de traduire le modèle UML en schéma JSON, ce que Enterprise Architect ne permettrait pas de faire.

Le projet de standard SRU niveau 2 a fait l'objet d'une revue en réunion, après intégration de nouveaux exemples de modélisation basées sur des extraits de règlements de PLU. Dans sa version actuelle (dite v0.1) le SG6 le considère comme stabilisé et exploitable comme base de travail pour la rédaction d'un cahier des charges de développement d'un outil d'édition, constituant la phase suivante de la feuille de route.

Préalablement, il serait bien utile tester le modèle de données via la traduction d'un règlement entier de PLU au standard SRU niveau 2. Le SG6 manque cependant de ressources pour ce faire, et des pistes de stages en collectivités ne pourront a priori pas aboutir avant fin 2026/début 2027.

La dernière réunion du SG6 a été l'occasion d'un remue-ménages sur la forme et les besoins auxquels répondra l'outil d'édition. Le cadre général donné par la feuille de route consiste en ce que l'outillage permette aux collectivités de tester la traduction d'un règlement suivant le standard SRU niveau 2 et initier le déploiement SRU début 2027.

Le SG6 s'oriente en première approche vers un outil de conversion ou d'aide à la conversion de règlements approuvés. Le cahier des charges sera rédigé en ce sens.

Cet outil sera alimenté par le règlement de PLU au format pdf et un éventuel formulaire à remplir par l'utilisateur à partir des informations générales du document d'urbanisme et contenues dans son règlement.

L'outil produira les données en deux étapes : le règlement conforme au standard SRU de niveau 1, puis le règlement conforme au standard SRU de niveau 2 ; les deux dans le format JSON.

A ce stade le SG6 a bien avancé sur la modélisation, mais fort peut sur la mise en application opérationnelle, il se donne comme perspectives :

- l'élaboration du schéma JSON à partir du modèle UML du SRU niveau 2 ;
- la maintenance évolutive des standards SRU : ajustements du modèle, consignes d'accompagnement, etc.
- le suivi de la rédaction du cahier des charges par l'IGN
- l'accompagnement des collectivités pour la mise en application des standards.

#### Questions / débats

- A. Moriceau remarque qu'un règlement peut être intégralement traduit suivant le standard de niveau 1, mais ne pourra pas l'être suivant le niveau 2. Il préconise l'intégration d'exemples mettant justement en évidence cette situation.

- Toutes les personnes volontaires pour relire le standard SRU, notamment avec un regard totalement neuf, sont bienvenues !

#### Décision / Actions

- Finaliser et publier la révision du standard SRU de niveau 1 (A. Gallais)

- Moyennant l'intégration des dernières améliorations et l'ajout d'un cas supplémentaire, le standard SRU de niveau 2 est validé dans sa version 0.1 provisoire permettant d'entamer la rédaction du cahier des charges de l'outillage pour les collectivités (IGN)

- La prochaine réunion SG6, le 28 janvier 2026 (A. Alarcon)

## **6. Maintenance évolutive des géostandards**

Par A. Gallais - cf. [présentation](#) (diapos 47 à 54)

Le répertoire [Standard](#) du Github stocke :

- la [version officielle en vigueur](#) correspondant à celle publiée [sur le site du CNIG](#)
- la [version courante du projet de révision](#) de standard PLU/CC, avec le [tableau de suivi des évolutions](#).
- les [versions antérieures](#) des standards.

La révision des standards d'urbanisme (PLU/CC, PSMV et SRU de niveau 1) a été validée par la commission des standards du 12 juin 2025.

La révision 2025-06 regroupe les révisions mineures du standard [PLU](#) et [CC](#) ([Suivi des évolutions](#), [Note de version](#)), du standard PSMV ([Suivi des évolutions](#)), et du standard [SRU niveau 1](#).

Les évolutions des standards d'urbanisme sont référencées dans les référentiels Github et récapitulées dans les tableaux « Suivi des évolutions » propres à chaque standard, ainsi qu'au paragraphe « Suivi du document » à l'intérieur de chaque standard.

### **6.1 Standard PLU / CC**

En lien avec les travaux du SG3 sur la relation à établir entre commune et SUP, M. Dumont a ouvert l'issue « [23 - Evolution de la liste des SUP annexées aux documents d'urbanisme](#) » de façon à ce que le GT DDU

traite parallèlement le renseignement de cette relation à travers les informations annexées aux documents d'urbanisme (cf. §3.4).

Nouvelles issues à instruire relatives aux débats du GT CNIG DDU de ce jour (Loi Huwart, annexe au PADD, indicateurs de consommation d'espace, etc : cf. issues [30](#) à [32](#).

## 6.2 Standard PSMV

L'évolution concernant les géométries autorisées pour les prescriptions et informations a été intégrée.

## 6.3 Standard SUP

Se reporter au [§3 Avancement du SG3 "SUP"](#)

La version mineure du standard CNIG SUP v2016b rev2025-12 a été validée par le SG3 et peut être publiée.

## 6.4 Standard SCOT

Le standard SCOT n'a pas connu d'évolutions depuis le dernier GT CNIG DDU.

## 6.5 Standard SRU de niveau 1

L'évolution portant sur le remplacement du format de dématérialisation XML par le format JSON est intégrée dans le projet de révision du standard CNIG SRU de niveau 1. Ce projet de révision reste à finaliser.

### Décision / Actions

- Finaliser le projet de révision du standard SRU de niveau 1 (A. Gallais avec le SG6)
- Publier la version mineure du standard CNIG SUP v2016b rev2025-12 (A. Gallais)
- Publier la révision mineure du standard CNIG PSMV v2016b rev2025-10 avec l'évolution concernant les géométries autorisées pour les prescriptions et informations (A. Gallais)

## 7. Point divers

- La codification des prescriptions relatives au recul du trait de côte et/ou l'annexion des cartes de préfiguration du trait de côte font l'objet d'un encart dédié page 39 du standard PLU/CC.
- A. Cecere souhaite relancer le chantier de standardisation des PVAP. Elle prend en charge ce sujet avec les personnes qui s'étaient désignées intéressées : E. Henrot, A. Kraus, J-M. Barbieri, A. Gallais
- Est-il préférable d'envoyer des invitations agenda plutôt que par mail ?
- Pour les nouveaux arrivants, A. Gallais a rédigé un [manuel Github pour les débutants](#).

## 8. Liens utiles

- [Pages CNIG : Ressources Dématérialisation Documents d'Urbanisme](#) et [GT CNIG DDU](#)
- [Version courante du projet de révision de standard PLU/CC](#)
- [Github GT DDU et PLU](#) – [Github Carte communale](#) – [Github SCOT](#) – [Github PSMV](#)
- [Github SG3 SUP](#)
- [Github SG5 Symbolisation](#)
- [Github SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Page CNIG : SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Géoportail de l'urbanisme](#)
- [DOCURBA](#)

Pour s'abonner au Github :

- <https://github.com/cnigfr/schema-plan-local-urbanisme>
- se connecter avec son compte Github
- touche « **Watch** / Unwatch » pour s'abonner / désabonner, et en s'abonnant choisir « **all activities** » pour recevoir toutes les contributions par mail.



schema-plan-local-urbanisme

Public

Edit Pins

Unwatch 3